

KOSTENLOS ZUM AUSDRUCKEN · PM VISION VERLAG

Escape-Room für Kinder: Das Rätsel im Lehrerzimmer

Ein komplettes Rätselspiel für Kinder ab 8, zu Hause oder auf dem Kindergeburtstag. Dauer etwa 60 Minuten, für 2 bis 6 Kinder.

8 Rätsel

Geheimcode

Lösungswort

Tipp-Karten

Türschild

Urkunde



Für die Spielleitung

Die Kinder lösen 8 Rätsel und finden so den 4-stelligen Code für die Schatzkiste und ein geheimes Lösungswort. Ihr braucht nur einen Drucker, 8 Briefumschläge, Stifte und eine Kiste oder einen Karton für den Schatz. Ein Zahlenschloss ist schön, aber nicht nötig.

Vorbereitung (ca. 20 Minuten)

1. Alle Seiten ausdrucken. Die Lösungen (vorletzte Seite) nicht mit ausdrucken oder gut wegpacken.
2. Die 8 Stationsseiten in 8 Umschläge stecken und die Umschläge von 1 bis 8 nummerieren.
3. Umschläge 2 bis 8 in der Wohnung oder im Garten verstecken. Auf jeder Station unten eintragen, wo der nächste Umschlag liegt.
4. Kleine Preise in die Kiste legen und das Kisten-Etikett aufkleben. Mit Zahlenschloss: Code 4-3-7-9 einstellen.
5. Tipp-Karten ausschneiden. Das Türschild an die Tür hängen.

Ablauf

- Die Geschichte vorlesen und das Detektiv-Notizblatt verteilen.
- Umschlag 1 übergeben und die Zeit starten: 60 Minuten.
- Jede Station verrät eine Zahl oder einen Buchstaben und wo der nächste Umschlag liegt.
- Kommen die Kinder nicht weiter, dürfen sie bis zu 3 Tipp-Karten ziehen.
- Am Ende nennen die Kinder Code und Lösungswort. Stimmt beides, wird die Kiste geöffnet.

Für Jüngere oder Ältere

- Jüngere: ohne Zeitlimit spielen, Tipps sind frei.
- Ältere: in zwei Teams gegeneinander, 45 Minuten.

Das Rätsel im Lehrerzimmer

Heute ist Schulfest an der Grundschule am Sonnenhügel! Im Lehrerzimmer steht die große Schatzkiste mit den Preisen für die Schulfest-Rallye. Doch Hausmeister Herr Kowalski kratzt sich ratlos am Kopf: „Ich habe den Code für das Zahlenschloss vergessen!“

Frau Sonnenberg lächelt geheimnisvoll. Sie hat den Code nicht einfach aufgeschrieben. Sie hat ihn in 8 Rätseln versteckt, überall im Schulhaus. Nur echte Detektive finden alle 4 Zahlen und das geheime Lösungswort.

Ihr habt 60 Minuten Zeit, bevor das Schulfest beginnt. Schafft ihr es?



Herr Kowalski

Hausmeister, hat den Code vergessen



Frau Sonnenberg

Lehrerin, hat die Rätsel versteckt

Detektiv-Notizblatt

Tragt hier alles ein, was ihr an den Stationen herausfindet.

Der Code (Stationen 1 bis 4)

1	2	3	4
---	---	---	---



Das Lösungswort (Stationen 5 bis 8)

5	6	7	8
---	---	---	---

Geheimschrift-Tabelle

A 1	B 2	C 3	D 4	E 5	F 6	G 7	H 8	I 9
J 10	K 11	L 12	M 13	N 14	O 15	P 16	Q 17	R 18
S 19	T 20	U 21	V 22	W 23	X 24	Y 25	Z 26	

Platz für Notizen

1

Station 1 • Das Lehrerzimmer

Zählt genau!

Bevor das Schulfest beginnt, trinken alle Lehrerinnen und Lehrer noch schnell etwas. Wie viele Tassen stehen auf dem großen Tisch?



Eure Zahl ist die **erste Zahl** des Codes.

Unsere Zahl:

Der nächste Umschlag liegt: _____

2

Station 2 · Das Klassenzimmer

Findet die 5 Fehler!

Jemand war heimlich im Klassenzimmer. Im unteren Bild haben sich 5 Dinge verändert. Kreist sie ein. Schaut dann genau auf die Uhr im unteren Bild: Wie viel Uhr ist es?



Die volle Stunde ist die **zweite Zahl** des Codes.

Unsere Zahl:

Der nächste Umschlag liegt: _____



Station 3 · Der Spiegel

Geheime Spiegelschrift

Frau Sonnenberg hat ihre Nachricht rückwärts geschrieben. Haltet einen Spiegel an die Seite oder lest ganz langsam.

Die dritte Zahl im Code ist eine SEBEN.

Unsere Zahl:

Der nächste Umschlag liegt: _____



Station 4 • Die Geheimschrift

Zahlen werden Buchstaben

Diese Nachricht ist in Zahlen versteckt. Jede Zahl steht für einen Buchstaben: 1 = A, 2 = B, 3 = C und so weiter. Die Tabelle findet ihr auf eurem Detektiv-Notizblatt.

Die vierte Zahl im Code ist:

14-5-21-14

Schreibt die Buchstaben auf:

--	--	--	--

Unsere Zahl:

--

Der nächste Umschlag liegt: _____

5

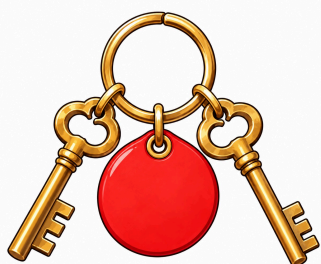
Station 5 • Der Schlüsselbund

Welcher Schlüssel wirft diesen Schatten?

Herr Kowalski hat vier Schlüsselbunde. Nur einer passt zu dem Schatten in der Mitte. Unter jedem Schlüsselbund steht ein Buchstabe.



Der Schatten



K



S



L



T

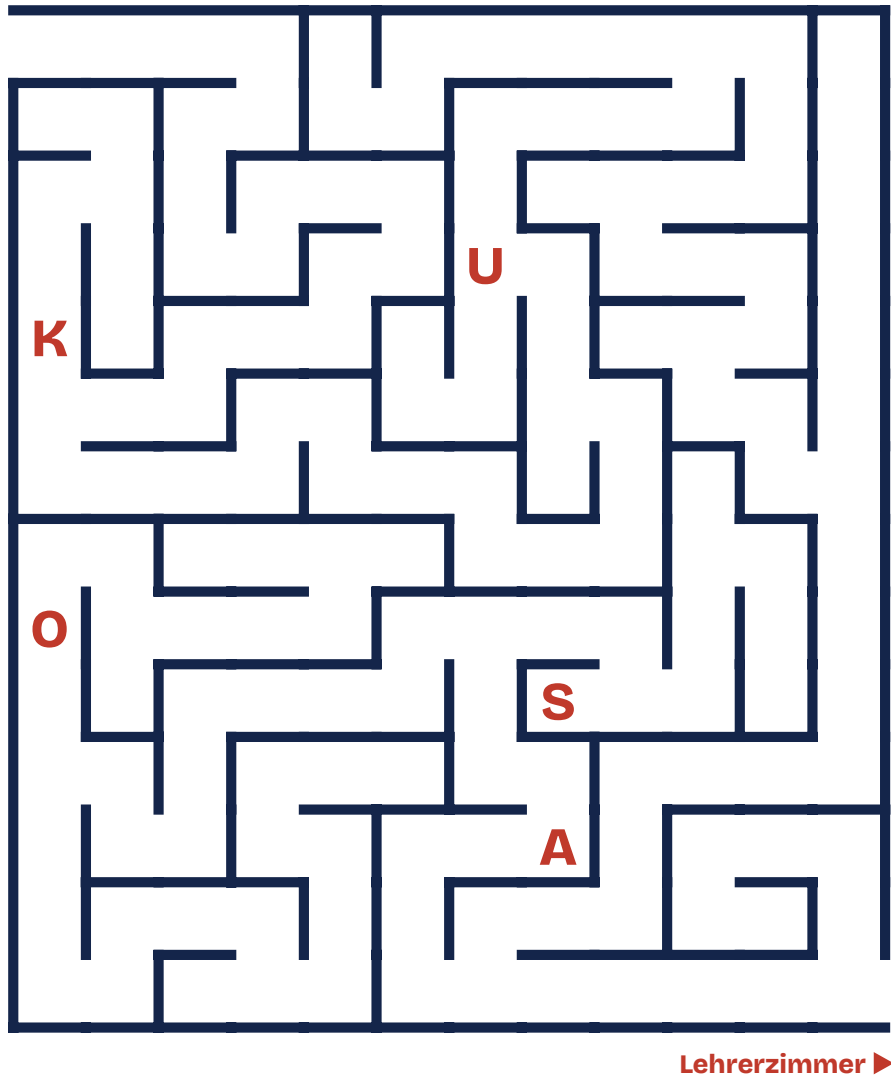
Der Buchstabe ist der **erste Buchstabe** des Lösungsworts.

Unser Buchstabe:

Der nächste Umschlag liegt: _____

Findet den Weg ins Lehrerzimmer!

► **Klassenzimmer**



Unser Buchstabe:



Der nächste Umschlag liegt:

7

Station 7 · Die Kaffeeküche

Bilder-Rechnung

Jedes Bild steht für eine Zahl. Rechnet zuerst die drei oberen Zeilen aus. Dann wisst ihr, was die letzte Zeile ergibt.

$$\text{Mug} + \text{Mug} + \text{Mug} = 9$$

$$\text{Box} + \text{Box} = 10$$

$$\text{Plant} + \text{Mug} = 13$$

$$\text{Plant} + \text{Mug} + \text{Mug} = \boxed{?}$$

Verwandelt eure Zahl mit der Geheimschrift-Tabelle in einen Buchstaben. Das ist der **dritte Buchstabe** des Lösungsworts.

Unser Buchstabe:

Der nächste Umschlag liegt: _____



Station 8 · Die Pinnwand

Wie geht die Reihe weiter?

An der Pinnwand hängt ein Zettel mit einer Zahlenreihe. Welche Zahl fehlt am Ende?

25 · 20 · 15 · 10 · ?

Verwandelt die fehlende Zahl mit der Geheimschrift-Tabelle in einen Buchstaben. Das ist der **vierte Buchstabe** des Lösungsworts.

Unser Buchstabe:

Geschafft? Dann geht mit dem Code und dem Lösungswort zur Spielleitung!



Schaut nur auf den Tisch. Auch die bunten Tassen zählen mit.



Die Uhr hängt oben rechts neben der Tafel. Der kleine Zeiger zeigt die Stunde.



Lest jedes Wort von rechts nach links. Das letzte Wort ist eine Zahl.



14 ist der 14. Buchstabe im Alphabet: N. Jetzt die anderen Zahlen!



Der Schatten hat einen Anhänger mit drei Ecken.



Fahrt den Weg mit dem Finger nach. Startet beim Pfeil am Klassenzimmer.



Eine Tasse ist 3 wert. Was ist dann die Pflanze?



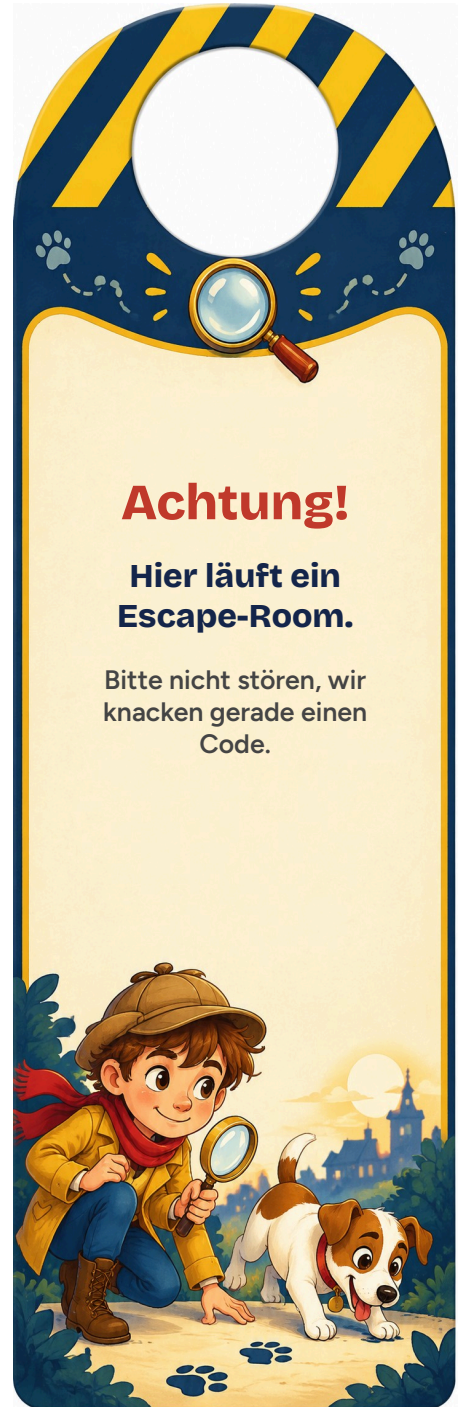
Von Zahl zu Zahl wird es immer 5 weniger.

Schatzkiste der Schulfest-Rallye



Code:

--	--	--	--





Escape-Urkunde

Hiermit wird bestätigt, dass

Name

das Rätsel im Lehrerzimmer gelöst und die Schatzkiste in _____
Minuten geöffnet hat.

Herzlichen Glückwunsch, Meisterdetektivin oder Meisterdetektiv!

Datum, Unterschrift



Lösungen (nur für die Spielleitung)

Station 1	Auf dem Tisch stehen 4 Tassen (blau, weiß, rot, gelb).	4
Station 2	Fehler: Ranzen links grün statt rot, Pflanze am Fenster fehlt, Uhr zeigt 3 statt 10 Uhr, Papierflieger auf dem Boden, Bild mit Mond statt Sonne.	3
Station 3	„Die dritte Zahl im Code ist eine SIEBEN.“	7
Station 4	$14 \cdot 5 \cdot 21 \cdot 14 = \text{N E U N}$	9
Station 5	Der Schatten gehört zum Schlüsselbund mit dem Dreieck.	L
Station 6	Auf dem richtigen Weg liegt das U. K, O, S und A liegen in Sackgassen.	U
Station 7	Tasse = 3, Brotdose = 5, Pflanze = 10. $10 + 3 + 3 = 16$, der 16. Buchstabe ist P.	P
Station 8	Die Reihe wird immer um 5 kleiner: 25, 20, 15, 10, 5. Der 5. Buchstabe ist E.	E

Code: 4 - 3 - 7 - 9 • Lösungswort: LUPE

Passend zum Lösungswort: Wer mag, legt eine echte Lupe in die Schatzkiste.



Lust auf noch mehr Fälle?

In unseren Krimi-Rätselbüchern ermitteln Kinder selbst, mit Spuren, Verhören und Geheimcodes.



Krimifall Schule

Fünf Fälle an der Lindenhof-Grundschule zum Selberlösen, mit Detektivschule und Ausweis. Ab 8.



Wer hat den Meisterpokal gestohlen?

Der Fußball-Krimi zum Mitmachen: 33 Rätsel bis zum großen Endspiel. Ab 8.

