

KOSTENLOS ZUM AUSDRUCKEN · PM VISION VERLAG

Detektiv- Kindergeburtstag: Wer hat den Kuchen stibitzt?

Das komplette Party-Set für Kinder von 7 bis 10: Schnitzeljagd mit 8 Spuren, Einladungen, Ausweise, Deko und Urkunde.

Einladungen

Gesucht-Plakat

Detektivausweise

8 Spurenkarten

Deko

Urkunde



So läuft die Detektiv-Party

Der Geburtstagskuchen ist verschwunden! Die Kinder folgen 8 Spuren durch Wohnung oder Garten und finden am Ende den Dieb und die Schatzkiste mit dem Kuchen. Dauer: etwa 60 Minuten.

Vorbereitung (ca. 30 Minuten)

1. Einladungen ausdrucken, ausfüllen und verteilen.
2. Pro Kind einen Detektivausweis ausdrucken und ausschneiden.
3. Den Kuchen und kleine Preise in eine Kiste oder einen Karton legen.
4. Ein Kuscheltier mit Fell daneben setzen: Das ist der „Dieb“.
5. Die 8 Spurenkarten ausschneiden. Auf jede Karte das nächste Versteck schreiben und sie der Reihe nach verstecken. Karte 1 bekommen die Kinder in die Hand.
6. Für Spur 4 eine Krümel- oder Konfettispur legen, für Spur 6 eine Taschenlampe bereitlegen.

Ideen für Verstecke

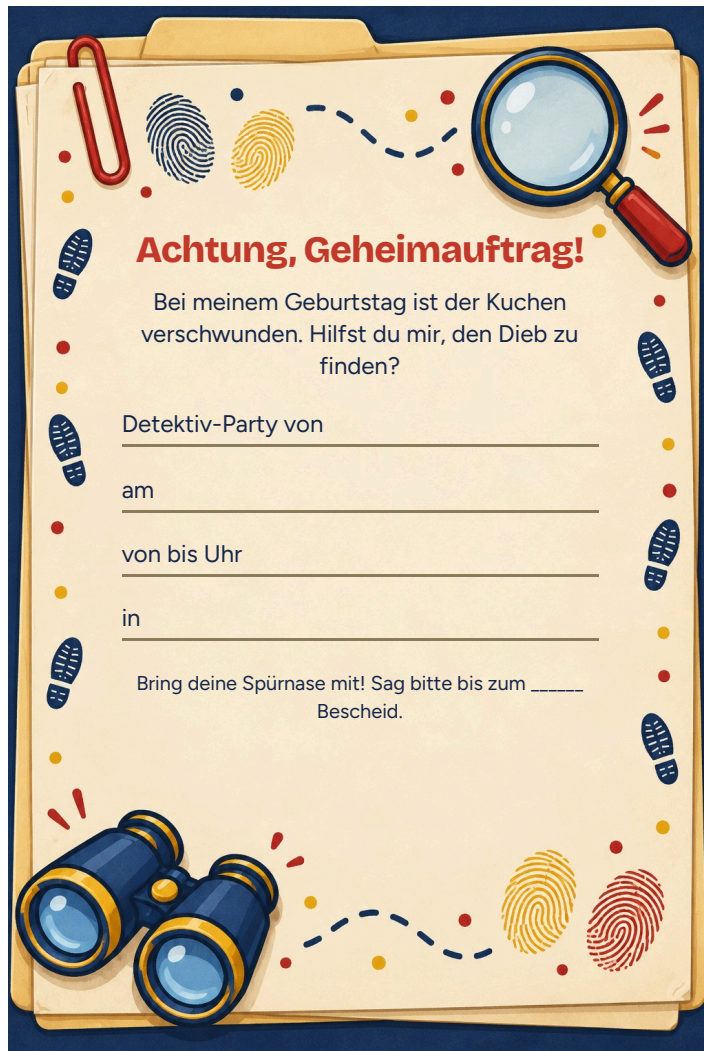
- unter der Fußmatte
- im Kühlschrank an der Butter
- unter einem Sofakissen
- im Badezimmer am Spiegel (passt zu Spur 7!)
- unter einem Blumentopf (Spur 5)
- im Briefkasten
- in einem Gummistiefel
- im dunklen Flur (Spur 6)

Ablauf

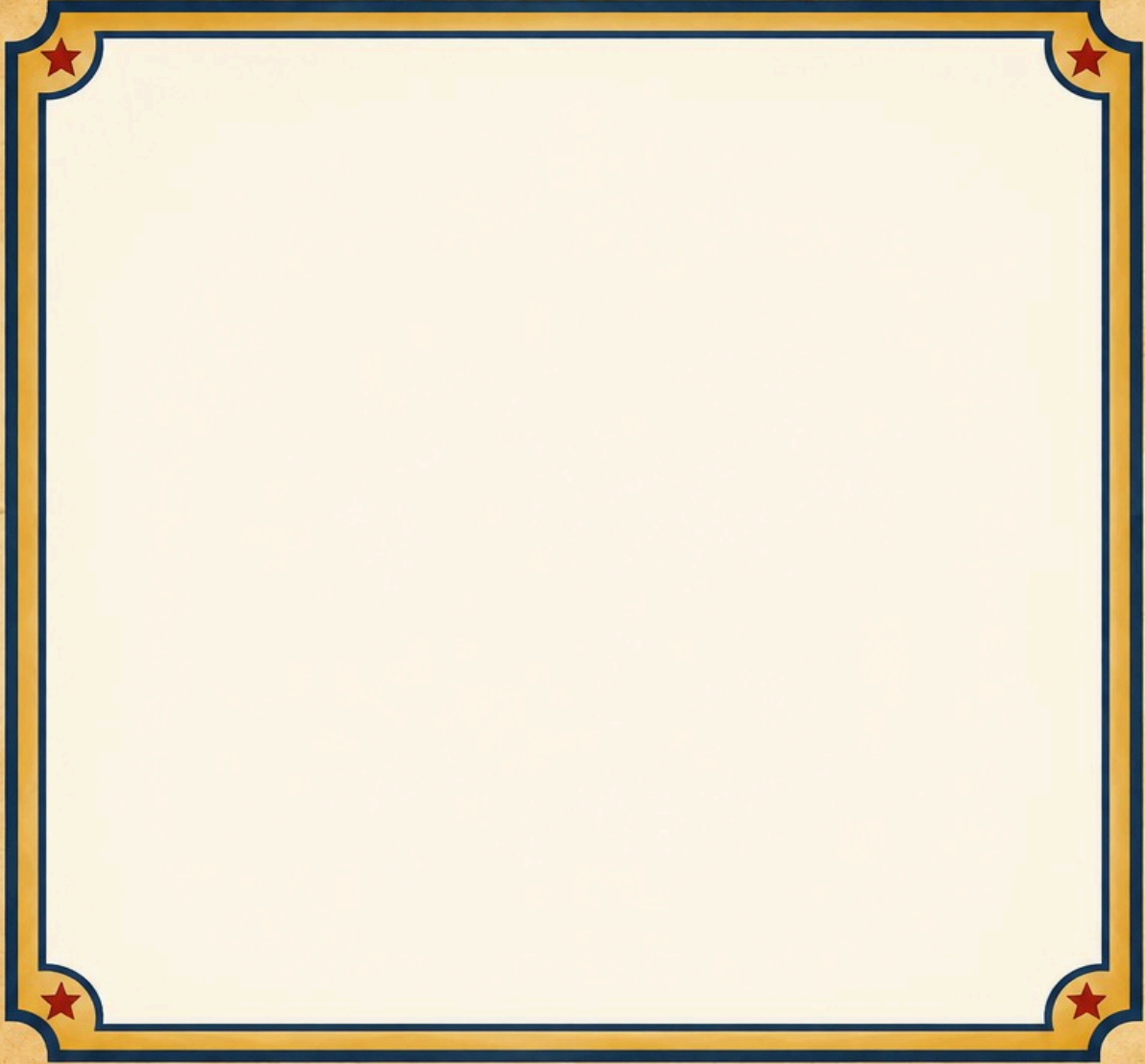
- Ankommen, Ausweise mit Fingerabdruck gestalten
- Gesucht-Plakat aufhängen, Fall vorlesen
- Schnitzeljagd mit 8 Spuren
- Kuchen essen, Urkunden verteilen

Lösungen

Spur 5: KUCHEN. Spur 7: „Der Dieb hat vier Pfoten und ein weiches Fell.“ Der Dieb ist das Kuscheltier neben der Schatzkiste.



GESUCHT



der Kuchendieb

Belohnung: ein großes Stück Kuchen

Hinweise bitte an die Detektive dieser Party

DETEKTIV AUSWEIS

Name _____

Agenten-Nr. _____

Fingerabdruck

DETEKTIV AUSWEIS

Name _____

Agenten-Nr. _____

Fingerabdruck _____

DETEKTIV AUSWEIS

Name _____

Agenten-Nr. _____

Fingerabdruck

DETEKTIV AUSWEIS

Name _____

Agenten-Nr. _____

Fingerabdruck



Spur 1 • Der Fußabdruck

Vor der Tür ist ein Abdruck im Matsch! Zieht alle einen Schuh aus und vergleicht: Wessen Fuß ist am größten, wessen am kleinsten? Tragt die Größen in euer Notizbuch ein.

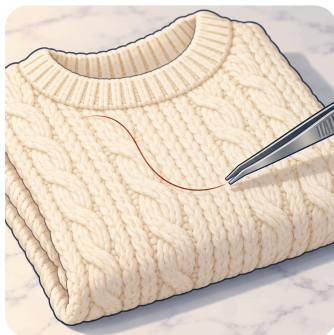
Nächstes Versteck:



Spur 2 • Der Fingerabdruck

Auf dem Glas klebt ein Fingerabdruck. Malt mit einem weichen Bleistift eine dunkle Fläche aufs Papier, drückt den Zeigefinger hinein und dann auf euren Ausweis. Jeder Abdruck ist einmalig!

Nächstes Versteck:



Spur 3 • Das rote Haar

Am Tatort liegt ein rotes Haar! Wer von euch trägt etwas Rotes? Zählt alle roten Dinge, die ihr in einer Minute im Raum findet.

Nächstes Versteck:



Spur 4 • Die Krümelspur

Der Dieb hat gekrümelt. Folgt der Spur auf Zehenspitzen und ganz leise. Wer redet, muss einmal um den Tisch hüpfen.

Nächstes Versteck:



Spur 5 • Der Schlüssel

Unter dem Blumentopf liegt ein Schlüssel mit einer Geheimzahl. Knackt den Code: $11 \cdot 21 \cdot 3 \cdot 8 \cdot 5 \cdot 14$ (A = 1, B = 2 ...). Welches Wort kommt heraus?

Nächstes Versteck:



Spur 6 • Im Dunkeln

Macht das Licht aus und sucht die nächste Spur nur mit der Taschenlampe. Wer zuerst einen Handabdruck an der Wand findet, darf die nächste Karte vorlesen.

Nächstes Versteck:



Spur 7 • Die Geheimbotschaft

Haltet den Zettel vor einen Spiegel und lest die Botschaft. Jetzt wisst ihr, wer der Dieb ist!

Der Dieb hat vier Pfoten und ein weiches Fell.

Nächstes Versteck:



Geschafft • Die Schatzkiste

Ihr habt den Kuchendieb überführt! Neben ihm steht die Schatzkiste mit dem Kuchen und kleinen Preisen für alle Detektive. Fall gelöst!







Detektiv-Urkunde

Hiermit wird bestätigt, dass

Name

den Fall „Wer hat den Kuchen stibitzt?“ gelöst hat und ab heute offizielle
Detektivin oder offizieller Detektiv ist.

Datum, Unterschrift

Lust auf echte Fälle?

In unseren Krimi-Rätselbüchern ermitteln Kinder selbst, mit Spuren, Verhören und Geheimcodes.



Krimifall Schule

Fünf Fälle an der Lindenhof-Grundschule zum Selberlösen, mit Detektivschule und Ausweis. Ab 8.



Wer hat den Meisterpokal gestohlen?

Der Fußball-Krimi zum Mitmachen: 33 Rätsel bis zum großen Endspiel. Ab 8.

